

**UCHWAŁA Nr LIX/...../2024**  
**Rady Gminy Zarzecze**  
**z dnia 26 marca 2024r**

**w sprawie przystąpienia Gminy Zarzecze do realizacji projektu pn. „RaP STEAM –  
robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa  
podkarpackiego”**

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt 8 i art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023r. poz. 40 z późn. zm.)

**Rada Gminy Zarzecze uchwala co następuje:**

**§ 1**

1. Gmina Zarzecze przystępuje do realizacji projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego”.
2. Projekt realizowany jest przez Województwo Podkarpackie - Podkarpacki Zespół Placówek Wojewódzkich w Rzeszowie, tj. Beneficjenta (Partnera Wiodącego) w partnerstwie z Wojewódzkim Domem Kultury w Rzeszowie, Gminą Grodzisko Dolne i Politechniką Rzeszowską im. Ignacego Łukasiewicza.
3. Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego Plus, programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Podkarpacia 2021-2027, Priorytet FEPK.07 Kapitał ludzki gotowy do zmian, Działanie FEPK.07.10 Kształtowanie kompetencji w zakresie robotyki i programowania.

**§ 2**

Udziela się Wójtowi Gminy Zarzecze pełnomocnictwa do podpisania umowy z Województwem Podkarpackim – Podkarpackim Zespołem Placówek Wojewódzkich w Rzeszowie na realizację projektu, składania wszelkich oświadczeń związanych z wykonywaniem umowy, dokonywania zmian umowy, na ustalonych przez siebie warunkach, a także jej rozwiązania.

**§ 3**

Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Zarzecze.

**§ 4**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**RADCA PRAWNY**  
*mgr Janusz Makar*  
Rz-F-176

## UZASADNIENIE

W dniu 09.06.2023r. Gmina Zarzecze podpisała list intencyjny dotyczący przystąpienia szkół podstawowych z terenu gminy Zarzecze do projektu pn. „RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego” z Województwem Podkarpackim – Podkarpackim Zespołem Placówek Wojewódzkich w Rzeszowie, który jest Beneficjentem (Partnerem Wiodącym) w partnerstwie z Wojewódzkim Domem Kultury w Rzeszowie, Gminą Grodzisko Dolne i Politechniką Rzeszowską im. Ignacego Łukasiewicza.

Celem Projektu jest podniesienie jakości i efektywności oferowanych usług edukacyjnych w województwie podkarpackim ukierunkowanych na rozwój u uczniów szkół podstawowych ważnych na rynku pracy kompetencji w zakresie robotyki i programowania w okresie od maja 2023 r. do grudnia 2029 r. poprzez:

- 1) wdrożenie „innowacji pedagogicznej” dotyczącej nauczania informatyki i realizacji zajęć pozalekcyjnych w klasach 4 – 8 szkoły podstawowej w oparciu o robotykę edukacyjną,
- 2) realizację wsparcia merytorycznego dla nauczycieli oraz kadry zarządzającej szkół,
- 3) realizację zajęć pozalekcyjnych w szkołach objętych wsparciem i innych wydarzeń z robotyki i programowania.

**Projekt przewiduje realizację następujących form wsparcia na rzecz szkół:**

1. wyposażenie pracowni szkolnych
2. opracowana w ramach Projektu „innowacja pedagogiczna”,
3. instruktaż dla kadry zarządzającej szkół

**Projekt przewiduje realizację następujących form wsparcia na rzecz nauczycieli:**

- 1) wsparcie merytoryczne dla nauczycieli – szkolenia i warsztaty z zakresu nauki programowania, nauki budowy i programowania robotów edukacyjnych i zagadnień metodyczno – dydaktycznych związanych z „innowacją pedagogiczną” wdrażaną w ramach Projektu,

**Projekt przewiduje realizację następujących form wsparcia na rzecz uczniów:**

- 1) zajęcia pozalekcyjne: związane z robotyką i programowaniem robotów
- 2) warsztaty promujące robotykę, naukę programowania, nauczanie STEAM w Podkarpackim Centrum Nauki „Łukasiewicz”;
- 3) warsztaty przygotowujące uczniów do konkursów/zawodów robotycznych

- 4) obozy robotyczne: 5-dniowe obozy z wyżywieniem i noclegiem realizowane po każdym roku szkolnym: 2026/2027, 2027/2028, 2028/2029 dla ok. 50 uczniów/obóz wybranych na warsztatach.

**Wsparcie na rzecz szkół i uczestników indywidualnych zostanie udzielone nieodpłatnie.**

Beneficjent (Partner Wiodący) nie pokrywa kosztów:

- 1) dojazdu uczestników indywidualnych w związku z udziałem w formach wsparcia realizowanych w ramach Projektu;
- 2) ubezpieczenia NNW w czasie udzielanego wsparcia w ramach Projektu, z wyłączeniem obozów robotycznych,
- 3) innych kosztów w związku z udziałem szkół w formach wsparcia realizowanych w ramach Projektu, np. wydatki za udostępnienie sal szkolnych do prowadzenia zajęć pozalekcyjnych (tj.: koszt energii elektrycznej, ciepłej, wody, itp.).

Przygotowała: *Sylwia Mazur dn. 13.03.2024r.*

